

Tennisclub Vimbuch 1975 e.V.

Seimelstrasse 14
77815 Bühl-Vimbuch
www.tc-vimbuch.de
E-Mail: info@tc-vimbuch.de



Kurzanleitung

- Stellen Sie die Maschine auf die Mitte der Grundlinie bzw. je nach Sprung-/Wurfverhalten etwas weiter dahinter. Grundsätzlich lässt sich die Länge der Bälle über die Geschwindigkeit und Standort der Maschine zusätzlich regulieren.
- Ziehen Sie die Zugstange heraus und stülpen Sie den Ballkorb darüber, bis er fest sitzt.
- Nachdem Sie die Starttaste auf der Maschine gedrückt haben, beginnen sich die Wurfräder zu drehen aber noch nicht der Rotor, der die Bälle der Rutsche zuführt.



Starttaste im Akkubetrieb = I (DC)

- Erst wenn Sie auf der Fernbedienung die Taste **ON/OFF** (Power) und danach die Taste **Start/ Stop** gedrückt haben beginnt sich der Rotor zu drehen. Beachten Sie bitte, dass die Maschine zeitverzögert mit der Ballausgabe startet.
- Mit der Taste **Power** wird nur die Fernbedienung (nicht die Maschine) ein- oder ausgeschaltet (3 Sekunden lang drücken). Beim Ausschalten drücken Sie bitte so lange, bis auf dem Display nichts mehr zu sehen ist.
- Mit der gegenüberliegenden Taste **Work/Pause** können Sie die Ballzufuhr in Gang setzen, stoppen oder eine Pause einlegen.
- Das Display zeigt oben die Ballwurfgeschwindigkeit von 20 bis 140 km/h an. Drücken Sie zum Verändern des Wertes die Taste **Speed**.
- Mit der Taste **Frequency** können sie die Intervalle einstellen, mit dem die Bälle geworfen werden.
- Die Tasten **Topspin** und **Back Spin (Slice)** werden betätigt, wenn man die folgenden Ballwürfe mit Drall spielen will. Sie können die Stärke des Dralls selbst bestimmen.
- In der Mitte befindet sich die mit „F“ gekennzeichnete Taste **Fixed Point**. Damit können die Bälle auf einen beliebigen Punkt fest zugeworfen werden. Es gibt vier Tasten für Richtungssteuerung des Fixed Point, die mit Pfeilen gekennzeichnet sind.



Mit folgenden Pfeiltasten können Sie die **Wurfrichtung der Bälle** einstellen.

- **Fixed Point** in der Mitte gekennzeichnet durch ein **(F)**. Sie gilt auch als **Reset**-Taste und wird immer betätigt, wenn eine neue Einstellung ausgewählt werden soll.
- **Right Fixed Point** ►, rechts neben dem (F) die Pfeiltaste
- **Left Fixed Point** ◀, links neben dem (F) die Pfeiltaste
- **Up Fixed Point** ▲, oberhalb des (F) die Pfeiltaste
- **Down Fixed Point** ▼, unterhalb des (F) die Pfeiltaste



- Die **linke Zahl im Display** zeigt die **horizontale Wurfrichtung** an. Sie geht von 10 (links) bis 70 (rechts). Sie können also schrittweise den horizontalen Grad einstellen.
- Dabei blicken Sie immer von vorne auf die Wurfräder. (rechts = Vorhand, links = Rückhand)
- Für die **mittlere Zahl** sind auch die **mittleren Pfeiltasten (Up und down)** zuständig. Mit diesen Tasten können Sie z.B. einen **LOB** einstellen, also die **Höhe** festlegen.
- Die **rechte Zahl** zeigt die **Frequenz** an mit der die Bälle nacheinander ausgeworfen werden.
- **Durch das wiederholte Drücken der Taste Vertikal** werden unterschiedliche Programme aufgerufen, die das Werfen von **vertikal gestaffelten Folgebällen** einstellt. Beim wiederholten Drücken der Taste werden drei unterschiedliche Programme aufgerufen.
- **Über das wiederholte Drücken der Taste Horizontal** werden unterschiedliche Programme aufgerufen, die das Werfen von **horizontal gestaffelten Folgebällen** einstellt. Beim wiederholten Drücken der Taste werden vier unterschiedliche Programme aufgerufen.
- **Mit der Taste Random** wirft die Maschine nach dem **Zufallsprinzip** so lange Bälle in unterschiedliche Positionen, bis der Ballwurf durch die **Taste F gestoppt** wird.
- **Über das wiederholte Drücken der Taste Cross** (Sie können 6x drücken und jedes Mal landet der Ball entweder kurz vor der Grundlinie oder links/rechts an der Seitenauslinie) werden unterschiedliche Programme aufgerufen, die das Werfen von **cross gespielten Folgebällen** einstellt. Beim wiederholten Drücken der Taste werden sechs unterschiedliche Programme aufgerufen.
- **Mit den Tasten hoch/runter Top Spin** wird ein **vorwärts gerichteter Drall** auf den Ball übertragen. Dazu muss das obere Wurfrad der Maschine schneller laufen, als das untere. In der obigen Anzeige auf der Fernbedienung wird die Geschwindigkeit der beiden Laufräder unterschiedlich angezeigt (bspw: 70/90 -60/110 -50 /110 -40/120 -30/130 -20 /140).
- **Die Tasten hoch/runter Back Spin** funktionieren genau umgekehrt zum Top Spin und stellen einen rückwärts-gerichteten Drall dar, der für Slice-Bälle genutzt wird.